

REGULAMIN

XI OTWARTYCH MISTRZOSTW W SCRABBLE

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w X Otwartych Mistrzostwach Suchej Beskidzkiej w Scrabble, zwanych dalej „Turniejem”.
2. Organizatorem Turnieju jest Biblioteka Suska im. dra Michała Żmigrodzkiego w Suchej Beskidzkiej.
3. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne. Wzięcie udziału w mistrzostwach oznacza zgodę Uczestnika na warunki Turnieju, określone niniejszym regulaminem.
4. Turniej odbędzie się dnia 1 MAJA 2026 roku o godz. 12:00 w Bibliotece Suskiej im. dra Michała Żmigrodzkiego w Suchej Beskidzkiej, ul. Mickiewicza 27.
5. Uczestnikiem mistrzostw może być każdy, kto spełni warunki uczestnictwa w Turnieju, określone w § 2 niniejszego regulaminu.

§ 2 ZASADY UCZESTNICTWA

1. Turniej adresowany jest do wszystkich osób zainteresowanych, z zastrzeżeniem pkt. 2.
2. Osoby poniżej 18 roku życia lub inne osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Turnieju za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Aby wziąć udział w Turnieju, należy zgłosić swój udział:
 - osobiście BIBLIOTEKA SUSKA ul. Mickiewicza 27,
 - telefonicznie (33) 812 08 34
 - mailowo sucha@bibliotekasuska.pl
4. W dniu Turnieju uczestnicy **muszą wypełnić formularz zgłoszeniowy będący załącznikiem do Regulaminu**. Formularz można również wypełnić wcześniej, dostarczyć osobiście lub wysłać skan zgłoszenia na adres sucha@bibliotekasuska.pl
5. W przypadku osób niepełnoletnich zgłoszenie musi zostać podpisane przez rodzica lub opiekuna prawnego uczestnika Turnieju.
6. Limit uczestników turnieju został określony na 32 osoby.
7. O ile lista uczestników nie wyczerpie się wcześniej, **zapisy do udziału w Turnieju będą przyjmowane do dnia 30 kwietnia 2026 r. do godziny 12:00**.
8. W przypadku niewyczerpania listy uczestników w terminie określonym w pkt 4., możliwe będzie zgłoszenie udziału w rozgrywce w dniu trwania Turnieju i w Bibliotece Suskiej po otwarciu listy uczestników. Lista uczestników zostanie otwarta o godzinie 11:00.
9. W przypadku wyczerpania listy uczestników, o możliwości uczestniczenia w Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Dotyczy to zasad zapisów opisanych w pkt. 5. i 6.

§ 3 PRZEBIEG TURNIEJU I NAGRODY

1. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju i przyznaniem nagród czuwać będzie Sędzia Główny Turnieju, powołany przez Organizatora w dniu przebiegu Turnieju.
2. Turniej rozgrywany będzie w Bibliotece Suskiej (ul. Mickiewicza 27) w godzinach 12:00 – 16:00.
3. Turniej rozgrywany będzie przy użyciu polskiej wersji językowych Scrabble®.
4. Turniej zostanie rozegrany w trzech rundach.
5. W pierwszej rundzie będą brali udział wszyscy uczestnicy Turnieju. Uczestnicy zostaną

przydzieleni losowo do stołów, na których gra będzie trwała godzinę zegarową. Do rundy drugiej przechodzą dwaj zawodnicy, którzy uzyskali najwięcej punktów przy każdym ze stołów, a w przypadku mniejszej ilości startujących dodatkowo osoby, które zajęły trzecie lub czwarte miejsce z największą ilością punktów.

6. W drugiej rundzie uczestnicy zostaną przydzieleni losowo do czterech lub mniej stołów, na których gra będzie trwała godzinę zegarową. Do finału przechodzi osoba z największą ilością punktów z każdego stołu.

7. Zwycięzca rozgrywki przy finałowym stole jest zwycięzcą Turnieju.

8. Mały Finał: Spośród niepełnoletnich uczestników (uczniów szkół podstawowych w wieku do 15 roku życia) z pierwszych trzech rund, którzy nie zakwalifikowali się do finału, zostaną wybrane cztery osoby, które zgromadziły największą ilość punktów. Między nimi zostanie przeprowadzona dodatkowa rozgrywka i wyłoniony zwycięzca Małego Finału.

9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany przebiegu Turnieju w przypadku mniejszej liczby uczestników, w szczególności do:

10. Rozpoczęcia Turnieju od razu od rundy drugiej

11. Rozegrania rundy pierwszej przy stolikach obsadzonych niepełną (mniejszą niż cztery) liczbą uczestników.

12. Zasady rozgrywki w każdej rundzie przy każdym stoliku będą następujące:

13. Uczestnicy po zajęciu miejsc wyznaczają jedną osobę, która będzie liczyć punkty oraz notować najwyżej punktowane słowo każdej kolejki. Następnie uczestnicy losują pojedynczą płytkę. Licząc w kolejności od początku alfabety rozpoczyna uczestnik, który wylosował najniższe miejsce (A to 1, D to 4, itd.) – blank oznacza A. Następnie uczestnicy losują po 7 liter i rozpoczynają grę od „pierwszego gracza” zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Po ułożeniu słowa uzupełnia się ilość płytek, podlicza punkty i następuje ruch kolejnego gracza.

14. Gra toczy się aż skończą się płytki lub skończy się czas.

15. Punkty liczone są według zasad gry Scrabble®. Do gry mają zastosowanie premie określone na planszy oraz premia specjalna (50 punktów) za wykorzystanie wszystkich płytek w jednym ruchu.

16. W grze zastosowanie ma słownik ze strony: www.scrabblemania.pl. Korzystanie ze słownika jest możliwe tylko i wyłącznie w przypadku kwestionowania słów – po ułożeniu słowa, a przed podliczeniem punktów pozostali gracze mogą sprawdzić, czy dane słowo istnieje. Jeżeli słowo nie figuruje w słowniku, gracz, który je ułożył, traci kolejkę.

17. Sędzia Główny ma prawo pozbawić prawa udziału w turnieju osoby, które zachowują w sposób uciążliwy dla innych uczestników, w szczególności oszukują lub przeszkadzają innym w grze w jakikolwiek sposób. Sędzia może skorzystać ze swoich uprawnień natychmiast po zdarzeniu – może jednakże najpierw upomnieć uczestnika Turnieju. Od jego decyzji nie ma odwołania.

§ 4 POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Turniej ma charakter rozrywkowy i reklamacje dotyczące przebiegu Turnieju mogą być zgłaszane wyłącznie w jego trakcie.

2. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w trybie natychmiastowym.

3. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna i wiążąca.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Turnieju dostępny będzie do wglądu w Bibliotece Suskiej im. dra Michała Żmigrodzkiego, mieszczącej się w Suchej Beskidzkiej, ul. Mickiewicza 27 oraz na stronie internetowej biblioteki: www.bibliotekasuska.pl
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu. Informacje o zmianie regulaminu podane będą za pośrednictwem poczty elektronicznej do wiadomości uczestników Turnieju, której adres przekażą podczas zapisów do wiadomości Organizatora.
3. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy polskiego prawa. Wszelkie opracowania dokonywane na podstawie niniejszego regulaminu mają charakter wyłącznie informacyjny.

§ 6 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

4. W ramach gry miejskiej stosuje się regulacje Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)
5. Administratorem danych osobowych jest Biblioteka Suska im. dra Michała Żmigrodzkiego w Suchej Beskidzkiej z siedzibą przy ul. Mickiewicza 27, 34- 200 Sucha Beskidzka, tel. 33 812 08 33.
6. Organizator będzie zbierał następujące dane:
 - a) uczestników: imię i nazwisko, wiek, numer telefonu, adres poczty elektronicznej oraz wizerunek,
 - b) opiekunów prawnych: imię i nazwisko oraz numer telefonu.
4. Dane uczestników są przetwarzane w celach związanych z organizacją XI OTWARTYCH MISTRZOSTW W SCRABBLE. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest ustawa o bibliotekach, ustawa o statystyce publicznej oraz zgoda uczestników umożliwiająca prawidłową i zgodną z prawem organizację gry miejskiej.
5. Dane uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów określonych w § 1 pkt. 3, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa lub do momentu złożenia pisemnego wniosku o zaprzestanie przetwarzania danych.
6. Uczestnicy posiadają prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, a także prawo do wniesienia sprzeciwu oraz wycofania zgody na ich przetwarzanie. Sprzeciw oraz wycofanie zgody wobec przetwarzania danych osobowych lub żądanie ich usunięcia będzie skuteczne o ile dane osobowe nie są już niezbędne do celów, dla których zostały zebrane.
7. W sprawach spornych przysługuje Uczestnikom prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie przez Uczestników danych osobowych jest dobrowolne, ale ich niepodanie uniemożliwia wzięcie udziału w wydarzeniu organizowanym przez Bibliotekę Suską im. dra Michała Żmigrodzkiego w Suchej Beskidzkiej z siedzibą przy ul. Mickiewicza 27, 34-200 Sucha Beskidzka.
9. W celu zagwarantowania, że dane zawsze będą przetwarzane w sposób przejrzysty i zgodny z prawem, Organizator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych Osobowych. Skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych lub zgłosić nieprawidłowości w przetwarzaniu danych, można pisząc na adres e-mail: iod@sucha-beskidzka.pl.